

Dzień dobry!

Dziś proponuję kilka łamiągówek matematycznych:

1. Na początek „**Pinezkowe wzory**” – należy do nich wykorzystać korkową podkładkę lub tablicę może też być kawałek styropianu. Zabawa polega na wpinaniu kolorowych pinezek wg własnego pomysłu, a następnie naciąganiu na nie kolorowych gumek –recepturek i tworzenie wzorów(np. figur geometrycznych).



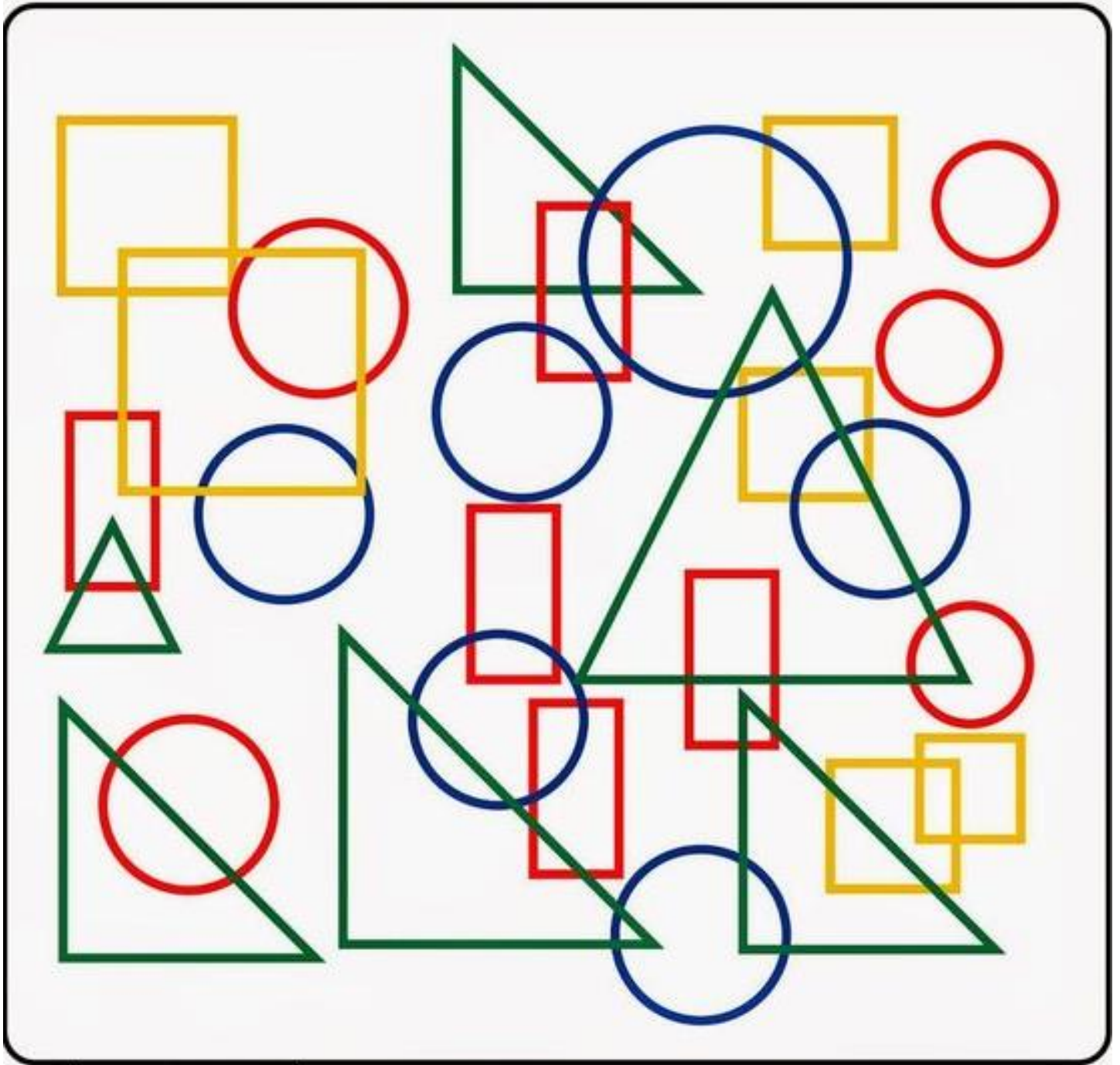
2. Proponuję również: **GUZIKOWE PCHEŁKI** czyli wyścigi guzików...









Dla każdego gracza potrzebne są dwa guziki (najlepiej płaskie). Dwa sznurki wyznaczą start i metę . Zadaniem uczestników jest jak najszybsze przeniesienie swojego guzika do mety, tak jak to jest w grze pchełki. Więc jednym guzikiem naciskamy na drugi, aby jak najdalej „skoczył” do przodu i tak aż do mety – powodzenia!

3. Dalej karty pracy:



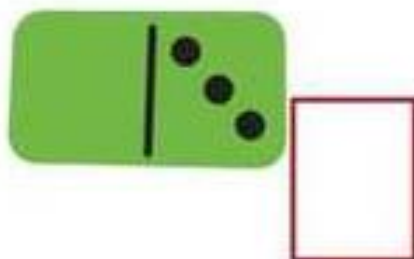
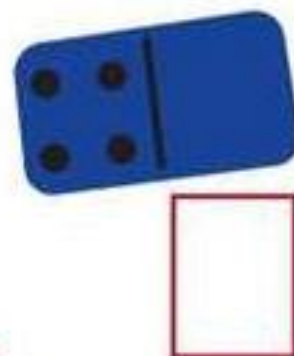
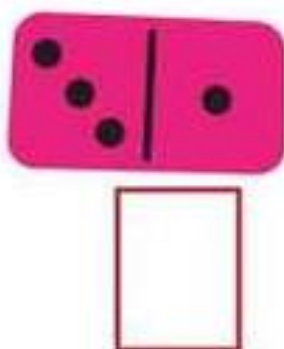
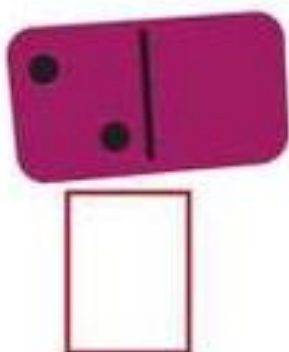
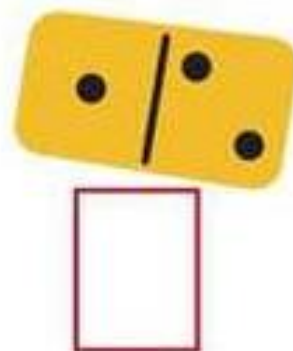
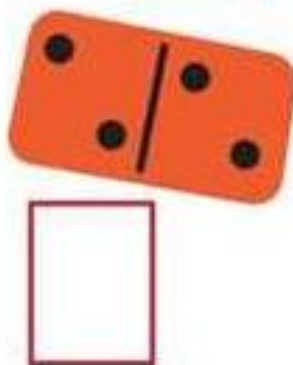
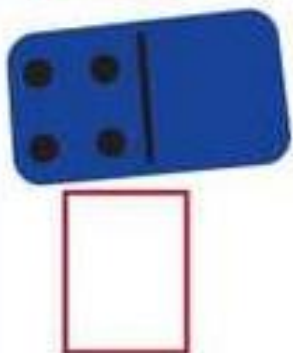
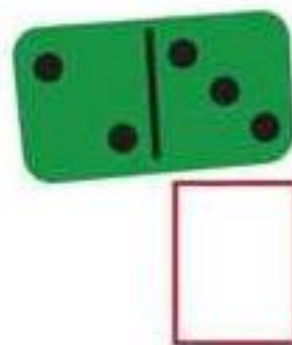
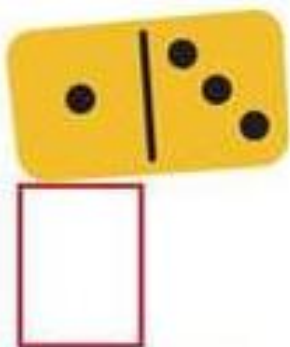
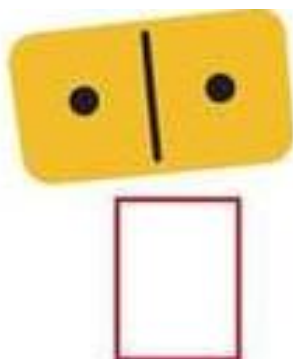
MIŁEJ ZABAWY!



Policz, ile figur ukryło się w plataninie, wpisz cyfrę oznaczającą liczbę wyszukanych figur w okienka.

Wpisz w okienko cyfrę, która oznacza , ile jest oczek na całej kostce domina (na dwóch jej częściach razem):



Odszukaj w tej plątanie cyfry: 1,2,3,4,5,6,7,8,9 i pokoloruj każdą innym kolorem:

